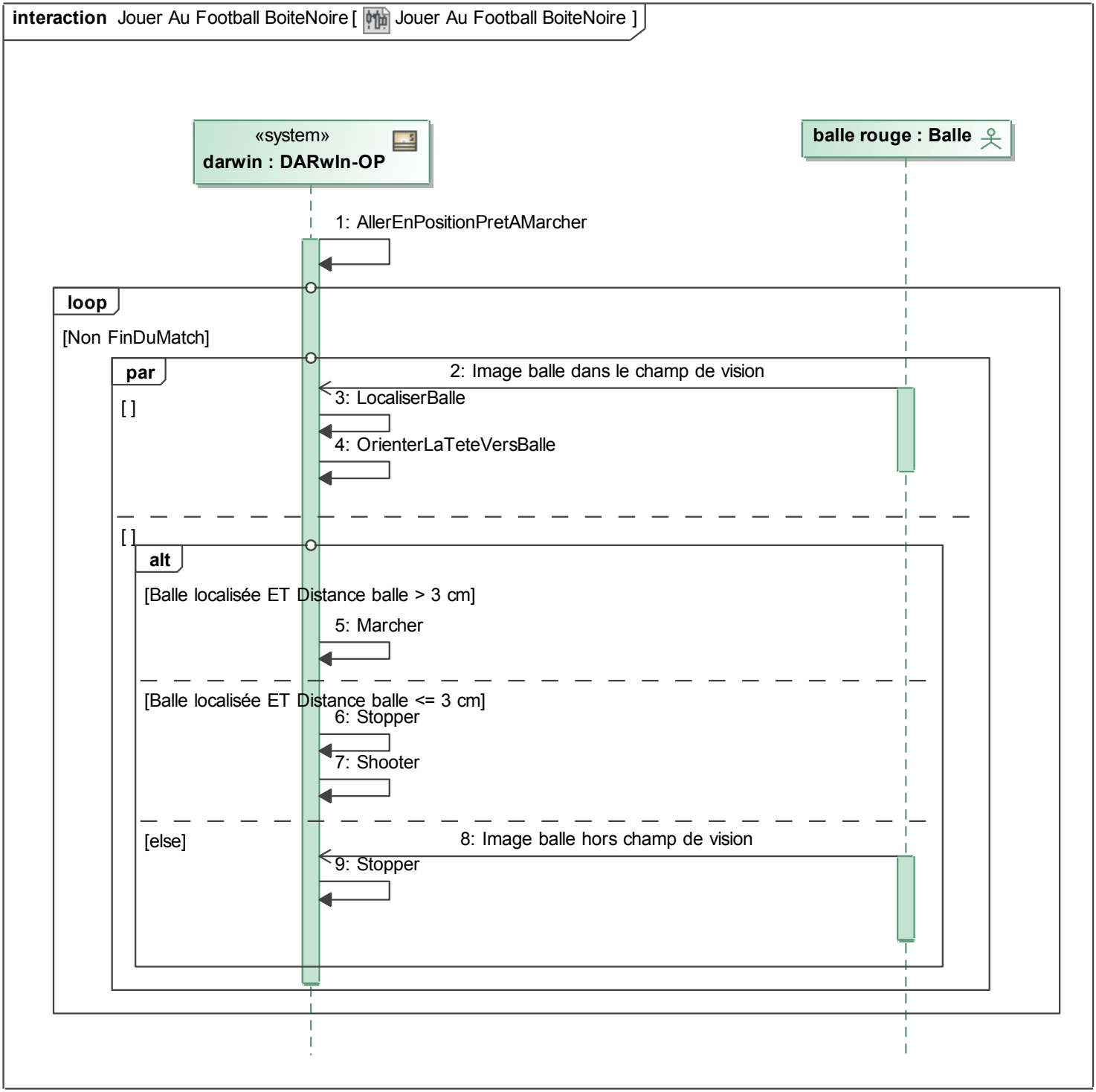
interaction Jouer Au Football BoiteNoire [Jouer Au Football BoiteNoire]
«system»
darwin : DARwIn-OP
balle rouge : Balle
1: AllerEnPositionPretAMarcher
loop
[Non FinDuMatch]
par
[ ]
2: Image balle dans le champ de vision
3: LocaliserBalle
4: OrienterLaTeteVersBalle
[ ]
alt
[Balle localisée ET Distance balle > 3 cm]
5: Marcher
[Balle localisée ET Distance balle <= 3 cm]
6: Stopper
7: Shooter
[else]
8: Image balle hors champ de vision
9: Stopper